

## Rekenspellen voor thuis

### Klas 1 /groep 3

Kinderen in klas 1 zijn bezig met het inprenten van splitsingen van 10 en de splitsingen tot 10. In veel scholen worden dit de vriendjes van 10 of de verliefde harten genoemd. Met spelkaarten, dobbelstenen en een dominospel kan je deze splitsingen of eenvoudige sommen spelenderwijs oefenen.

#### Dobbelstenen splitsingen van 10/vriendjes van 10:

1. Neem 1 dobbelsteen met zes vlakken. Dobbel om beurten met de dobbelsteen. In plaats van het getal noemen dat gedubbeld is, noem je het getal dat nodig is om in totaal 10 te krijgen.  
Bijv. je dobbelt 3, dan zeg je: "7!", want 3 en 7 is samen 10.
2. Lukt het om vlot en snel het juiste antwoord te geven, dan maak je dit spel als volgt uitdagender. Om beurten mag je dobbelen met de dobbelsteen. Degene die als eerste het 'vriendje van 10' noemt krijgt een punt (turven). De eerste met 10 punten heeft gewonnen.

*Bij deze spelletjes ook een dobbelsteen met 10 vlakken gebruiken, als je deze hebt.*

#### Spelkaarten splitsingen van 10/vriendjes van 10:

Neem een pak spelkaarten. Je kan ook kaarten van *Uno* of *Skipbo* of een vergelijkbaar spel pakken. Belangrijk is dat de cijfers van 1 t/m 9 op de kaarten staan. Haal alle andere kaarten uit de stapel kaarten. Heb je een gewoon kaartspel neem de aas als 1 in het spel, maar haal de 10-en, boeren, vrouwen, heren en jokers uit het spel.

3. Leg de stapel kaarten gedekt in het midden van de tafel. Draai om beurten een kaart van de stapel om. De ander noemt het getal dat nodig is om in totaal 10 te krijgen.  
Bijv. je draait een 3 om, dan zeg je: "7!", want 3 en 7 is samen 10.
4. Lukt het om vlot en snel het juiste antwoord te geven, dan maak je dit spel als volgt uitdagender. Neem allebei de helft van de stapel spelkaarten. Je draait tegelijk de bovenste spelkaart van je eigen stapel om en legt deze voor je neer. Zijn de twee gedraaide cijfers samen 10, dan roep je: "Samen 10!". Degene die dit als eerste doet, mag de twee kaarten hebben en legt deze onder zijn stapel kaarten. Het is de bedoeling dat de ander geen kaart meer over houdt.

Als de twee gedraaide kaarten samen geen 10 zijn, draai je allebei de volgende kaart van de stapel om. Deze leg je boven op de eerder gedraaide kaart. Dit gaat zolang door, totdat er wel samen 10 zijn. Roep je dan als eerste "samen 10!", mag je beide stapels gedraaide kaarten hebben.

Heb je het verkeerd gezien en is het samen toch geen 10, dan krijgt de ander alle gedraaide kaarten.

*Let op: maakt je kind veel vergissingen óf duurt het lang voordat het ziet dat er samen 10 liggen, speel dan nog verder met spel 5. Pas als dit vlot gaat, probeer je het spel uitdagender te maken.*

#### Dominostenen splitsingen van 10/vriendjes van 10:

Voor dit spel heb je een dubbel-9-spel domino nodig. De meeste spelen gaan tot dubbel 6. Een dubbel 9 spel is in de speelgoedwinkel verkrijgbaar o.a. onder de naam *Mexican train*. Ze zijn ook als printbaar spel te vinden op internet: ([https://www.printableboardgames.net/preview/Domino\\_Double-Nine\\_Set](https://www.printableboardgames.net/preview/Domino_Double-Nine_Set)). Je hoeft het spel dan alleen maar te printen en uit te knippen. Heb je een dubbel-12-spel. Haal dan de stenen met 10, 11 en 12 eruit.

5. Je speelt het spel domino. In plaats van dat je dezelfde cijfers tegen elkaar aanlegt, leg je nu de 'vriendjes van 10' teen elkaar aan.  
Bijv. bij een 3 kan een 7 worden aangelegd. 3 en 7 is immers 10.

Dobbelstenen splitsen tot 10:

6. Neem twee dobbelstenen met zes vlakken. Plak de zessen af met een stickertje. Om beurten mag je dobbelen met de twee dobbelstenen. De ander zegt het antwoord op de som.  
Bijv. je dobbelt 4 en 3, je zegt: "4 en 3 is samen 7."
7. Lukt het om vlot en snel antwoord te geven op de dobbelsommen, dan maak je dit spelletje uitdagende door allebei tegelijk te dobbelen met een dobbelsteen. Degene die het eerst het antwoord geeft op de som, krijgt een punt (evt. turven). De eerste met 10 punten heeft het spel gewonnen.

Om zelf te maken:

8. Maak een kwartet met splitsingen van de getallen 4 t/m 10. Het kwartet van 4 krijgt dan bijvoorbeeld de kaartjes met 4+0, 3+1, 2+2 en 1+3. Zo maak je van ieder getal 4 verschillende kaartjes met splitsingen.

Overige spelletjes:

Alle gezelschapsspelletjes die iets met cijfers, het geheugen of strategisch denken te maken hebben, zijn goed om te spelen. Denk aan:

- Memorie en kwartet
- Ganzenbord en mens-erger-je-niet
- Boter-kaas-en-eieren en het molenspel
- Rummikub en yahtzee
- Dammen en schaken
- Uno en Skipbo
- Seth en jungle speed