

Werkblad 11. Magische vierkanten

Beschouw het vierkant als een **torus**. Kom je ergens buiten de rand van het vierkant, dan ga je dus verder aan de andere kant.

- Zet het getal 1 in het midden van de bovenste rij.
- Zet elk volgend getal zo mogelijk (er zijn verschillende mogelijkheden):
- een rij hoger en een kolom naar rechts
- 2 rijen lager en een kolom naar rechts
- Kom je in een vakje waar al een getal staat, dan zet je het volgende getal onder het vorige getal.
- Voorbeeld:
- Zet het getal 1 in de middelste kolom op de hoogste rij. Het volgende getal wordt geplaatst, 2 rijen lager en 1 kolom naar rechts. Dit gaat verder tot je een getal wil plaatsen waar al een getal staat.
- $x \times 1 \times x$ Nu zou je de 6 op de plek van 1 moeten zetten,
- $4 \times x \times x$ maar dat gaat niet dus plaats je de 6 onder de 5.
- $x \times x \times 2 \times$
- $x \times 5 \times x \times$
- $x \times x \times x \times 3$

- $x \times 1 \times 9$
- $4 \times 7 \times x \times$ Waarna je weer doorgaat met 2 rijen lager en 1
- $10 \times x \times 2 \times$ kolom naar rechts tot je de 11 in de 6 wil zetten.
- $x \times 5 \times 8 \times$ Dan zet je de 11 onder de 10, enzovoorts.
- $x \times 6 \times x \times 3$

Dan krijg je uiteindelijk:

23	12	1	20	9
4	18	7	21	15
10	24	13	2	16
11	5	19	8	22
17	6	25	14	3

Deze techniek werkt voor alle oneven vierkanten.